

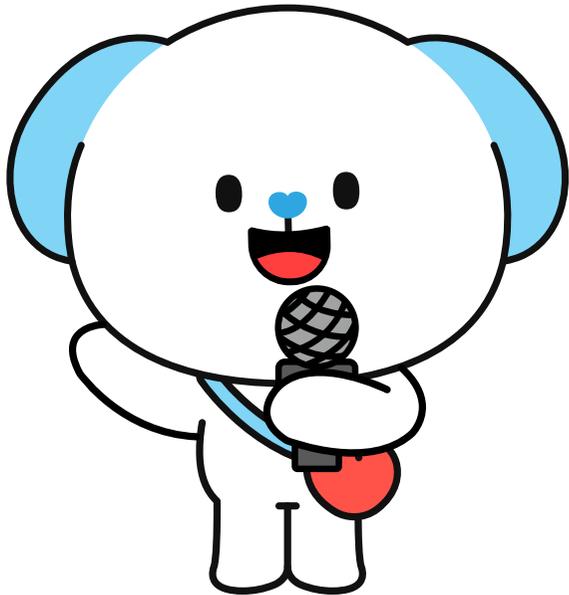


# 마음비

CHARACTER  
DESIGN MANUAL

마음이 캐릭터 매뉴얼

마음이



## INTRODUCTION

---

본 캐릭터 디자인 매뉴얼은 마음이 캐릭터의 디자인 시스템을 위한 체계적이고 원활한 활용을 더불어 효율적인 활용을 위해 각 세부사항을 준수하여야 한다.

1. 본 캐릭터 매뉴얼에 수록된 내용 중 허용된 부분을 제외한 어떠한 부분도 임의로 변경하여 사용 할 수 없으며, 필요시 담당부서와 협의하여야 한다.
2. 인쇄 등의 매뉴얼 적용시에는 반드시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.
3. 본 캐릭터 매뉴얼에서 제시한 내용에 대해서는 개인이 임의로 변경하여 사용해서는 안 되며, 제작/발주시에는 필요한 부분만을 대여한 후 회수하도록한다.

---

발행처 : 한국청소년정책연구원 위(Wee)프로젝트연구·지원센터

## BASIC SYSTEM

### 기본형

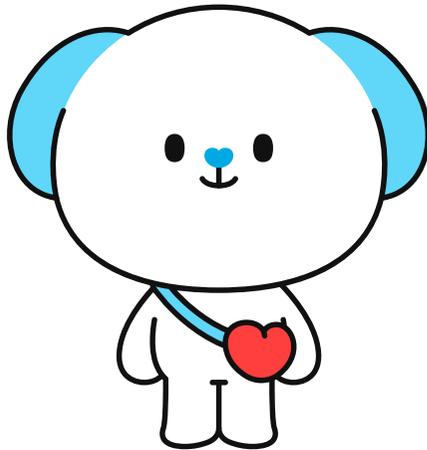
- M 1-01 캐릭터 기본형
- M 1-02 캐릭터 응용동작1
- M 1-03 캐릭터 응용동작2
- M 1-04 응용표정
- M 1-05 최소공간규정 / 최소구격
- M 1-06 턴어라운드\_A
- M 1-07 턴어라운드\_B
- M 1-08 컬러규정
- M 1-09 단색규정
- M 1-10 금지규정

## 캐릭터 기본형

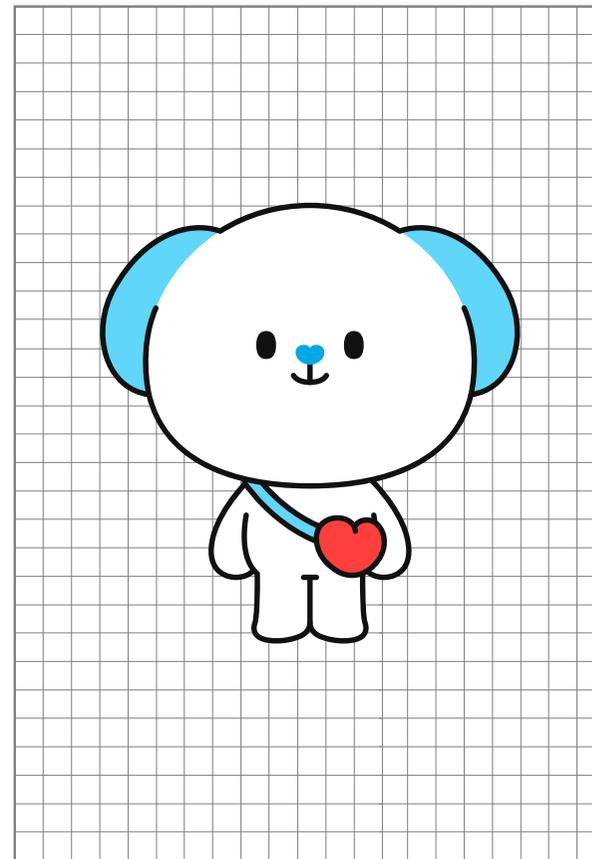
### Basic Character

본 캐릭터는 대중에서 친근감과 우호성을 향상시키기 위해 개발된 다양한 응용아이템에 활용된다. 마음이의 핵심적인 비주얼 요소로서 기관을 대표하는 매체에 사용되어 일차적인 이미지를 전달하는 중요한 역할로 담당한다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



그리드시스템

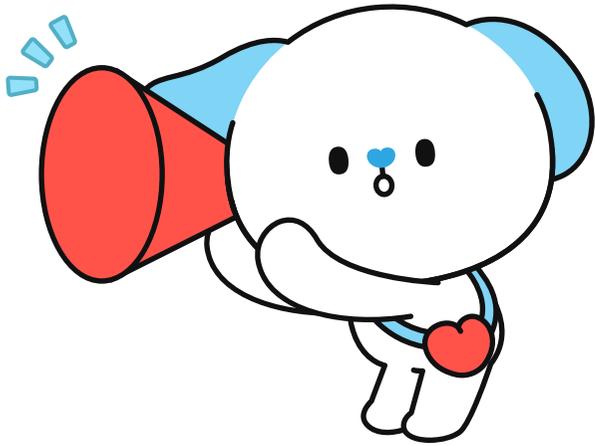


## 캐릭터 응용동작 1

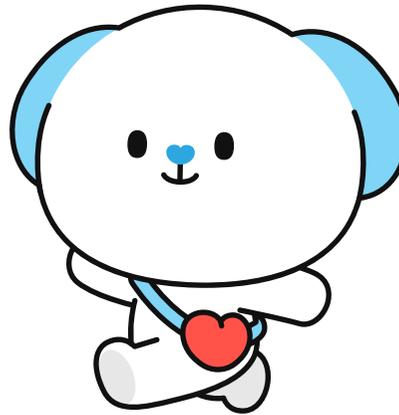
### Basic Character

본 캐릭터는 대중에서 친근감과 우호성을 향상시키기 위해 개발된 다양한 응용아이템에 활용된다. 마음이의 핵심적인 비주얼 요소로서 기관을 대표하는 매체에 사용되어 일차적인 이미지를 전달하는 중요한 역할로 담당한다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



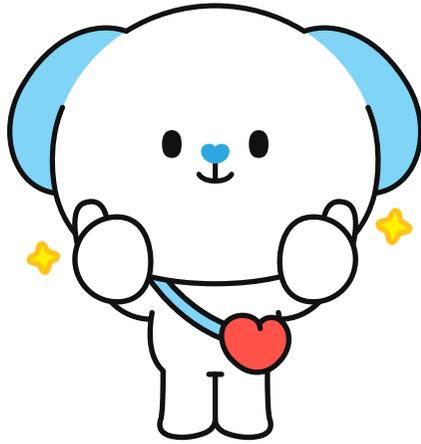
경청



달리기



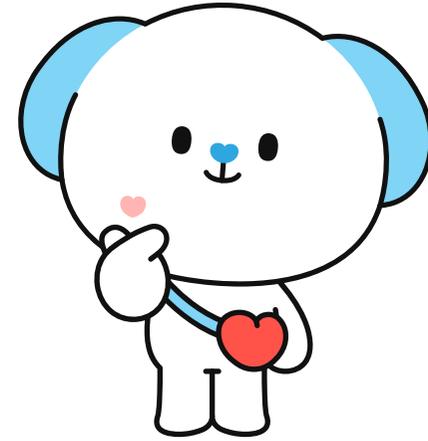
축하



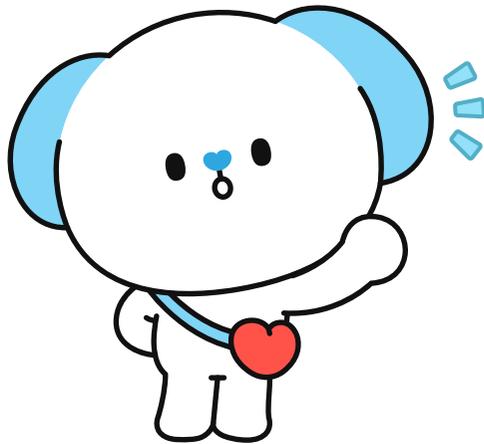
최고



위로



손하트



경청

## 캐릭터 응용동작 2

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.

### Basic Character



큰하트 주는동작 2종

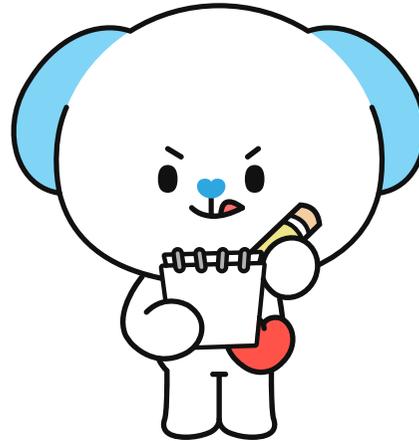


응원해





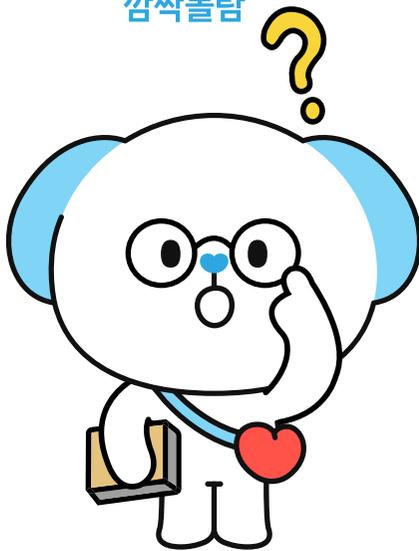
깜짝놀람



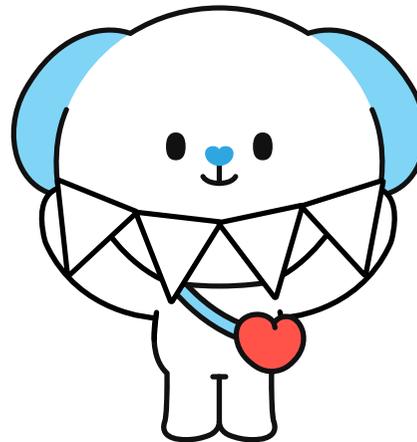
노트받아적기



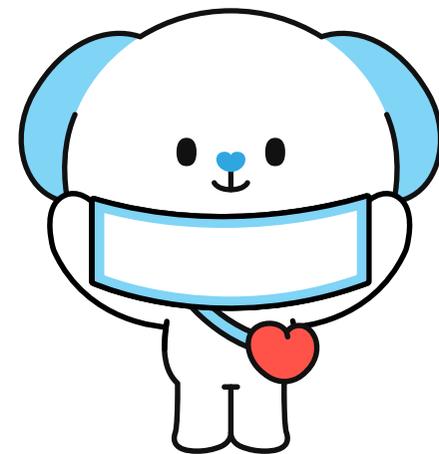
호기심 관찰

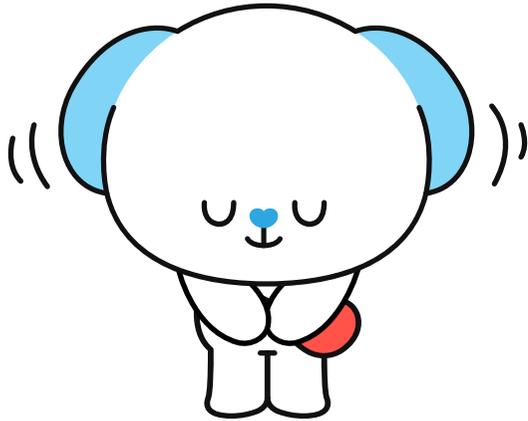


궁금증 물음표

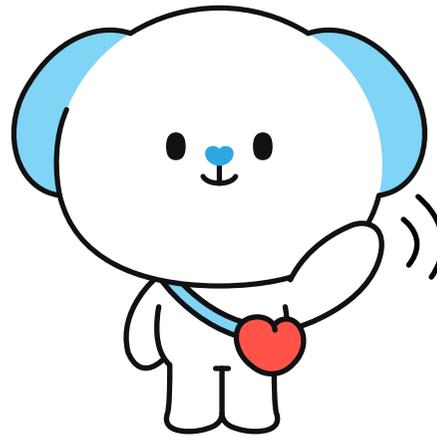


플랜카드 2종





정면인사



손흔들인사



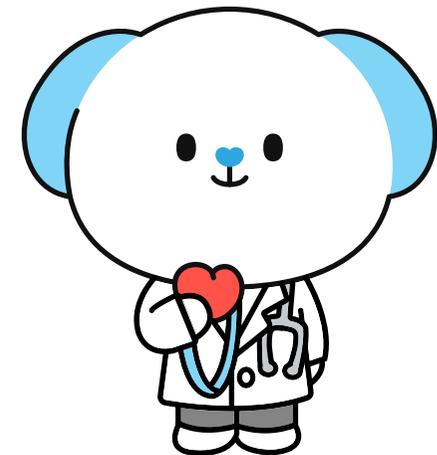
허리숙여인사



상담



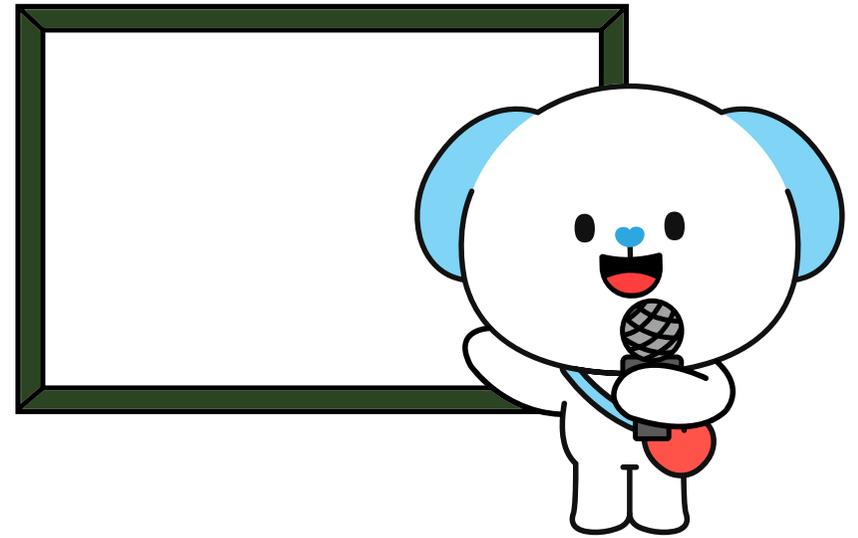
브이챗카



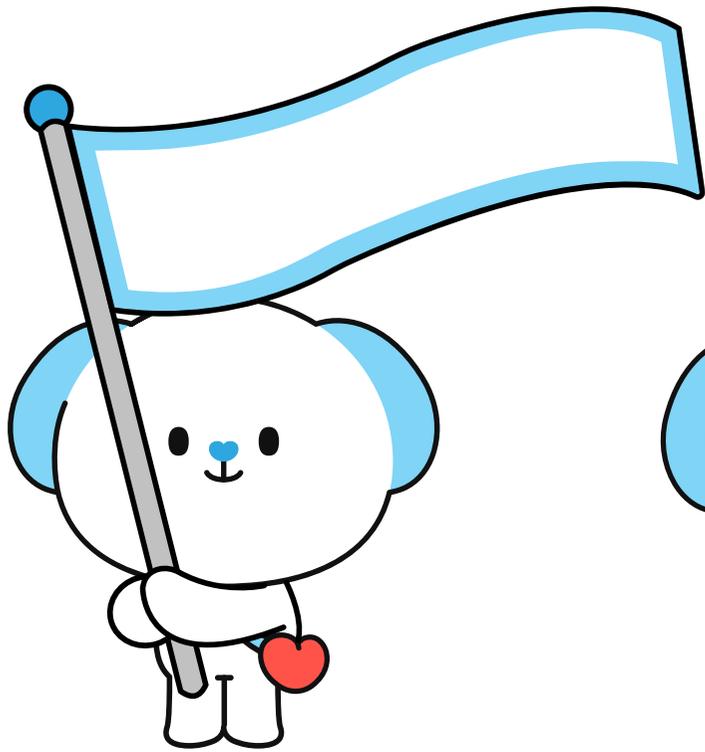
의사 마음이



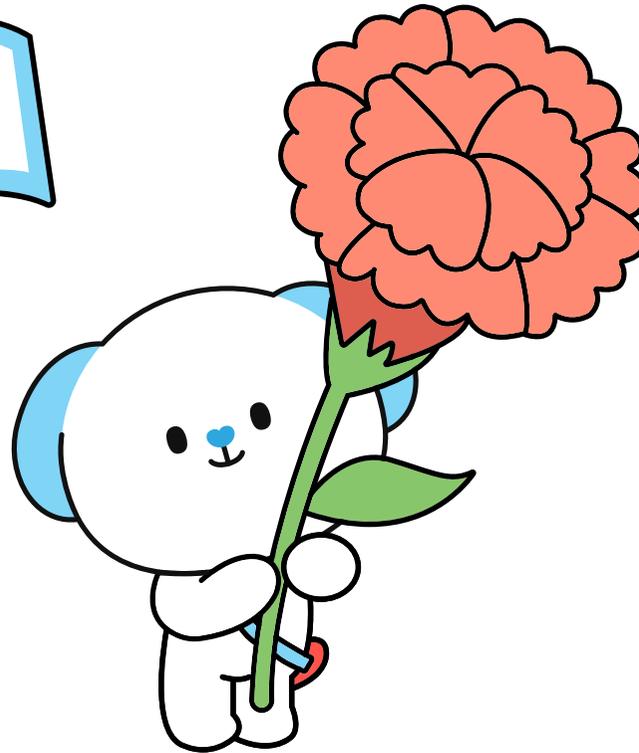
휴식 2종세트



마이크 공지안내



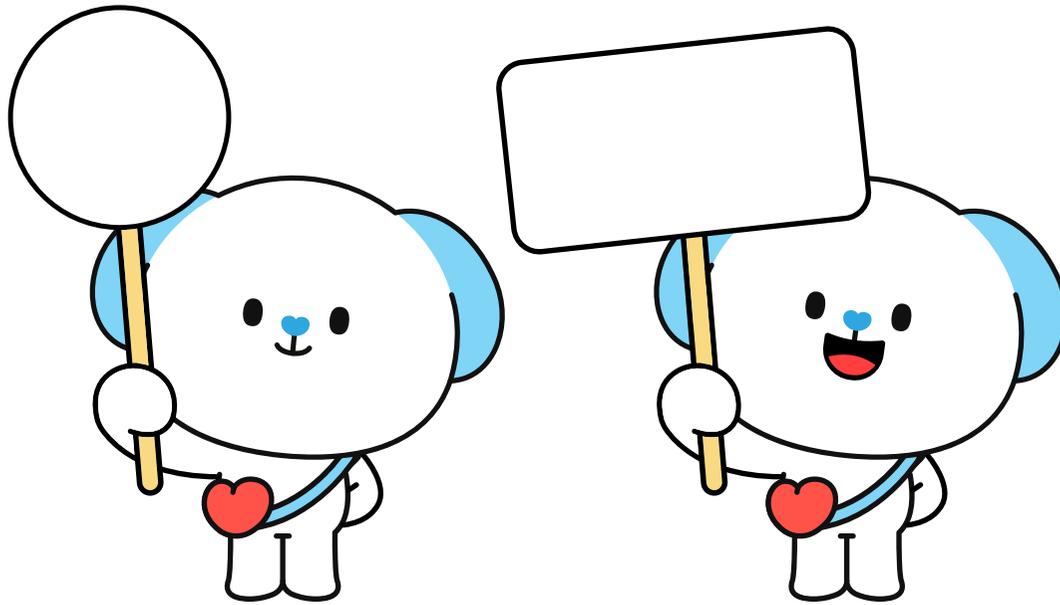
안내 깃발



카네이션



공부중



표지판 2종

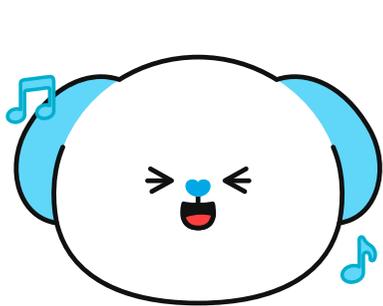


등교책가방

## 응용표정

본 캐릭터는 대중에서 친근감과 우호성을 향상시키기 위해 개발된 다양한 응용아이템에 활용된다. 마음이의 핵심적인 비주얼 요소로서 기관을 대표하는 매체에 사용되어 일차적인 이미지를 전달하는 중요한 역할로 담당한다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



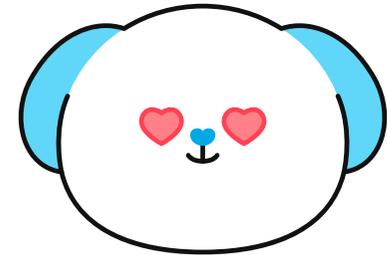
신남



놀람



윙크



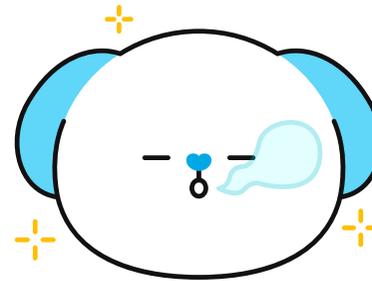
사랑



슬픔



부끄



졸림



초롱초롱

## 응용표정

본 캐릭터는 대중에서 친근감과 우호성을 향상시키기 위해 개발된 다양한 응용아이템에 활용된다. 마음이의 핵심적인 비주얼 요소로서 기관을 대표하는 매체에 사용되어 일차적인 이미지를 전달하는 중요한 역할로 담당한다.

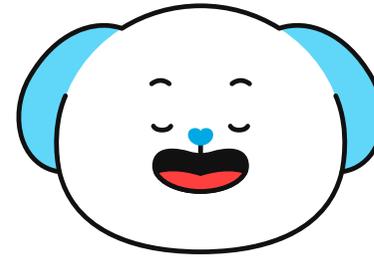
※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



재림



분노



해소



최고



자신만만

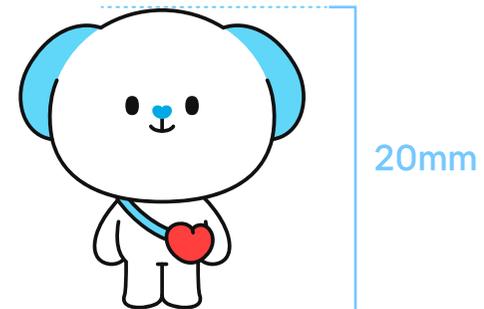
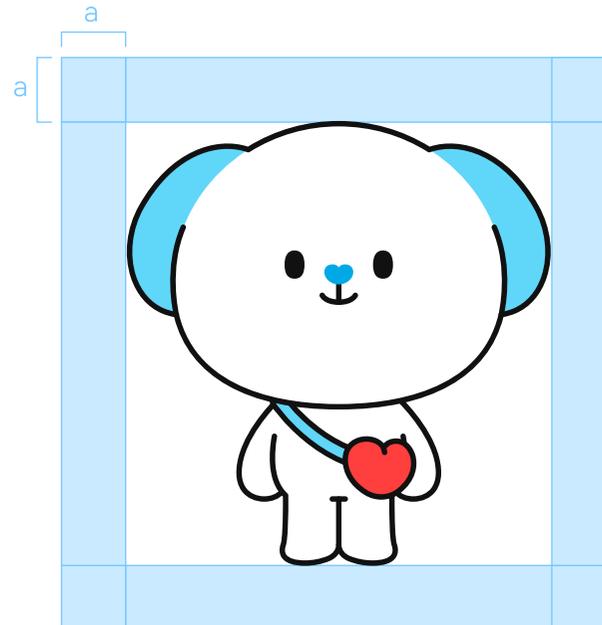
# 최소공간규정 최소규격

Space Isolation  
Minimum Size

캐릭터의 변형을 위해 본 항의 규정에 따라 정비례로 확대, 축소해 사용해야 하고 임의로 이미지를 손상시키는 경우가 없어야 한다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.

정비례하여 늘리거나 줄여서 사용한다

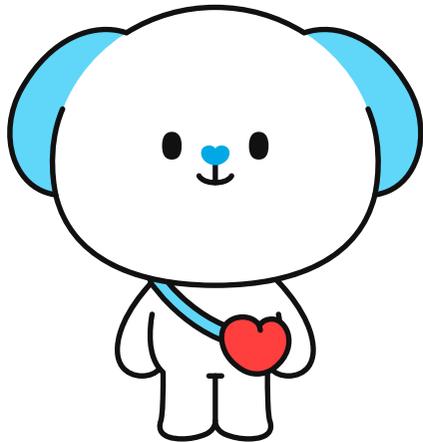


## 턴어라운드\_A

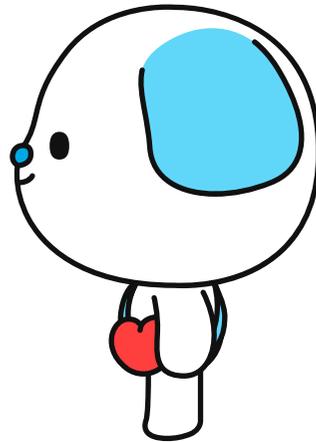
Turn around

캐릭터 턴어라운드는 캐릭터의 기본형을 전후좌우의 형태로 표현한 것이며, 입체물 제작 시 본 규정에 따라 제작되어야 한다.

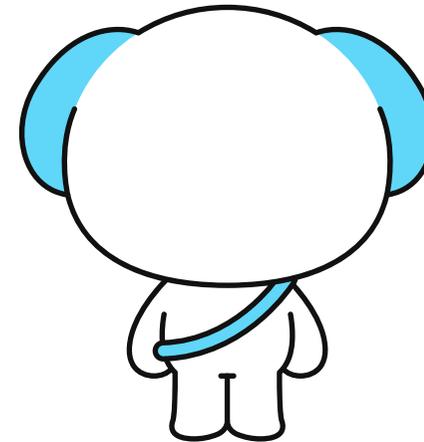
※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



정면



측면



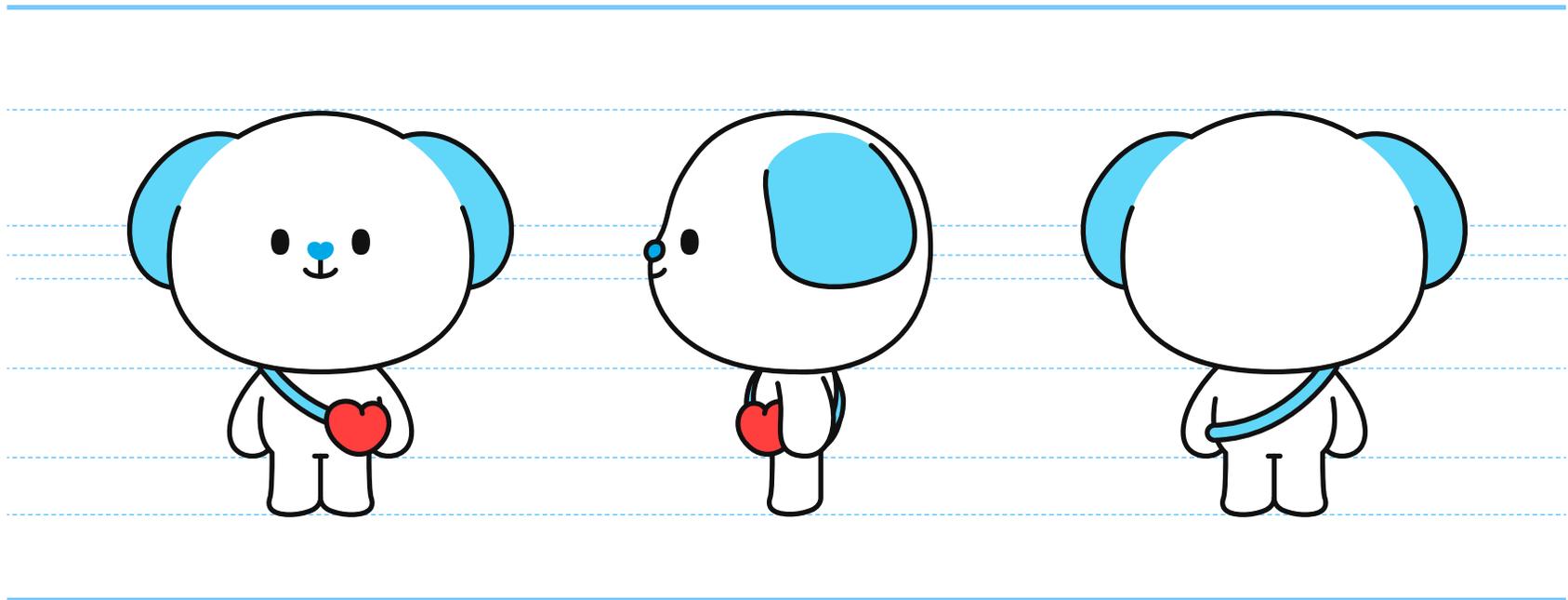
후면

## 턴어라운드\_B

Turn around

캐릭터 턴어라운드는 캐릭터의 기본형을 전후좌우의 형태로 표현한 것이며, 입체물 제작 시 본 규정에 따라 제작되어야 한다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



정면

측면

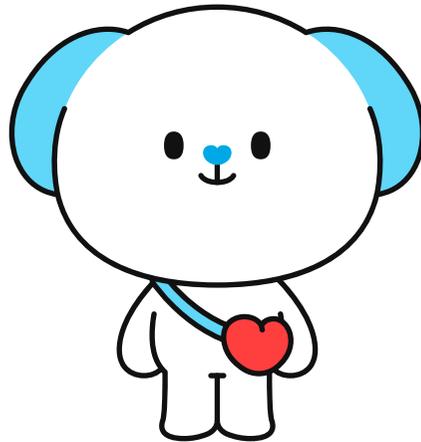
후면

## 컬러규정

### Main Color System

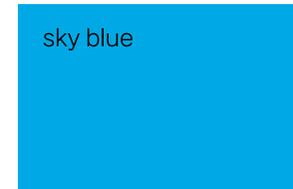
마음이의 전용색상은 각종 시각매체에 적용하여 마음이의 이미지를 전달하는 기능을 하므로 확실한 색상 이미지를 전달하는 것이 중요하다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



light blue

C 51 M 0 Y 2 K 0  
R 96 G 214 B 249



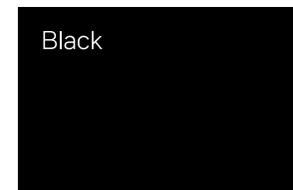
sky blue

C 72 M 116 Y 0 K 0  
R 20 G 169 B 229



Red

C 0 M 89 Y 76 K 0  
R 255 G 62 B 62



Black

C 0 M 0 Y 0 K 0  
R 0 G 0 B 0

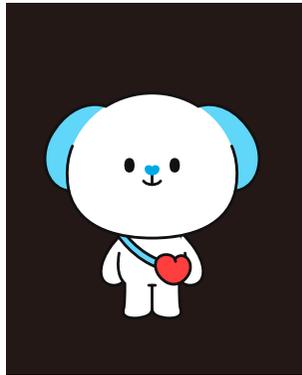
# 단색규정

## Logo Color System

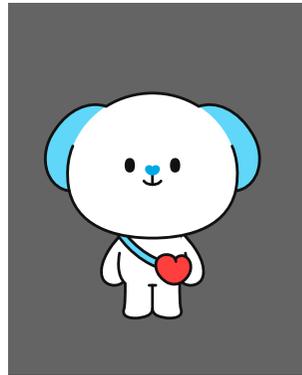
배경색의 색상활용에 따라 캐릭터의 색상을 다양하게 활용하여 사용할 수 있다.  
명확하고 식별가능하도록 하는 것이 중요하며, 배경색과의 명도대비가 클수록  
선명하게 보인다.

※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.

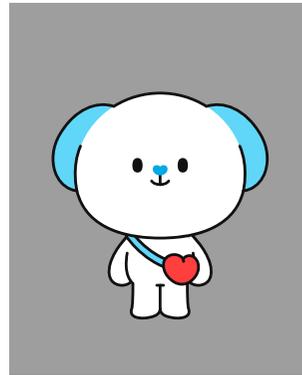
컬러



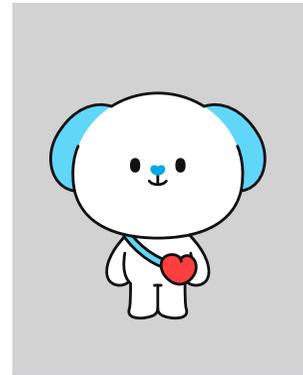
Black 100%



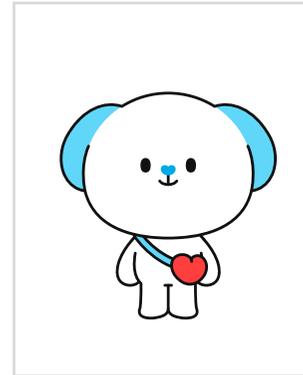
Black 75%



Black 50%

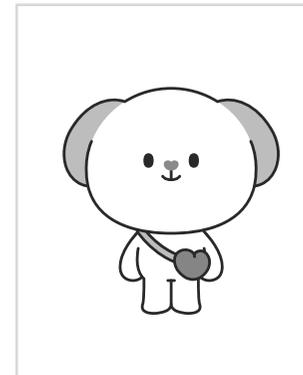
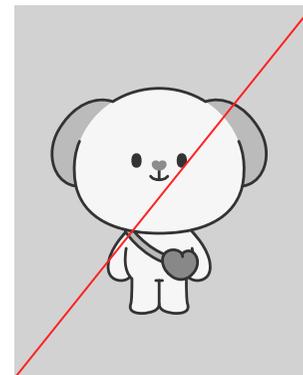
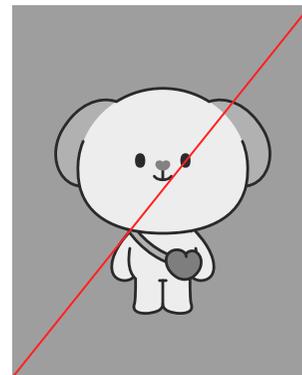


Black 25%



White

무채색

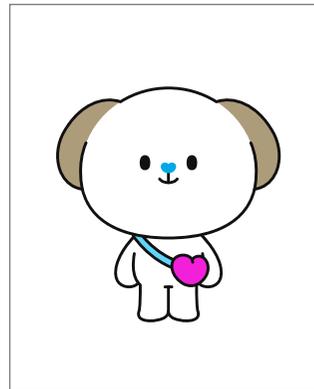
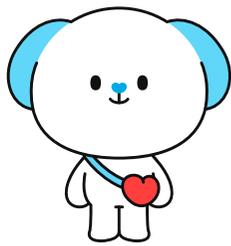


## 금지규정

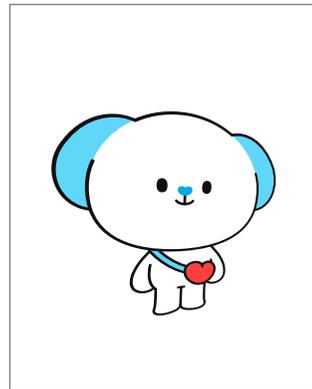
### Incorrect Useges

아래 예시는 캐릭터의 형태가 변형되어 잘못 사용된 경우를 예시한 것이다.  
예시를 참고하여 어떠한 경우의 변형도 발생하지 않도록 철저히 관리해야 한다.

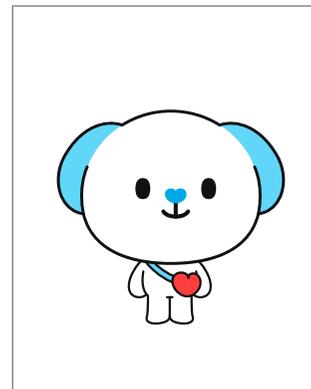
※사용시 변형을 막기 위하여 반드시 정비례로 확대, 축소하여 사용하도록 한다.



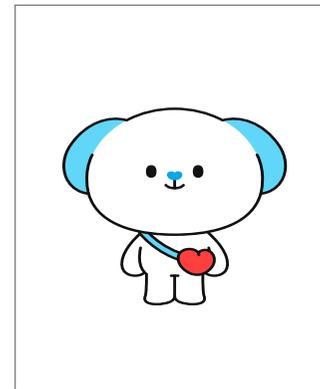
자유로운 색상변경



캐릭터를 기울이거나 왜곡된 변형



신체비율변경



자유로운 사이즈 변경